

L'État a défini un référentiel général d'écoconception pour le développement de ses services numériques, accessible à cette adresse :

<https://ecoresponsable.numerique.gouv.fr/publications/referentiel-general-ecoconception/>

Nous illustrons dans le tableau ci-dessous des règles d'écoconception à privilégier :

Domaine	Thème	Recommandations
Phase de conception et de développement	Réunions	Réunions en visioconférence. En cas de besoin de déplacements, privilégier les transports en commun ou des moyens de transports à faible émission de gaz à effet de serre.
	Papier	Privilégier l'utilisation de papier recyclé.
	Postes de travail de l'équipe projet	Privilégier des postes de travail peu gourmands en énergie (labels écoenvironnementaux).
Architecture des applications	Composants logiciels	Privilégier des composants logiciels à impacts réduits (notamment en termes d'empreinte mémoire).
	Langages de programmation	Privilégier des langages de programmation n'exigeant pas des ressources machine très importantes.
	Ergonomie	Privilégier une conception de l'IHM basée sur des pages de volume limité (pour la charge réseau et les performances). Privilégier des actualisations partielles de l'affichage des pages de l'application.
	Recours à des API	Privilégier la réutilisation d'API existantes plutôt que de redévelopper les mêmes fonctions.
Charge sur le réseau	Volumes échangés	Privilégier des interfaces limitant les échanges de données sur le réseau (IHM, mail, transactions, envoi de fichiers).
	Exigences en bande passante	Limiter le besoin en bande passante réseau de façon à permettre un usage pour des utilisateurs ne disposant pas de connexion à haut débit.
Configuration nécessaire des postes de travail	Puissance CPU	Permettre un fonctionnement acceptable sur les PC disposant de processeurs plus anciens.
	Taille mémoire	Permettre un fonctionnement acceptable sur les PC disposant d'une capacité mémoire réduite par rapport aux standards actuels.
	Système d'exploitation	Permettre un fonctionnement normal de l'application sur des versions de systèmes d'exploitation un peu plus anciens que les dernières versions.
	Logiciels de base	Permettre un fonctionnement non dégradé de l'application sur des postes disposant de logiciels de base et éventuellement plus anciens.
Infrastructure d'hébergement	Puissance CPU	Cibler des évolutions n'impliquant pas le besoin de migrer vers des serveurs plus puissants afin de prolonger la durée de vie des configurations actuelles.

	Capacité mémoire	Eviter d'imposer des capacités mémoire très importantes pour le bon fonctionnement de l'application.
	Capacité stockage	Eviter d'imposer des capacités de stockage permanent très importantes pour le bon fonctionnement de l'application.
Conception du schéma de la base de données	Volumétrie	Limiter les volumes à stocker en base de données.
	Performances d'accès	Optimiser la conception de la base de données afin de disposer de performances intrinsèques sans nécessité d'augmenter la puissance des serveurs.